



**"Año de la reconstrucción de la Nación
Argentina"**

**"40 años de la creación del Consejo
Interuniversitario Nacional - CIN"**



**Universidad Nacional de San Luis
Facultad de Turismo y Urbanismo**

VILLA DE MERLO, S.L., 15 de septiembre de 2025

VISTO:

El EXPE 18161/2025, en el cual la Mgtr. Marcela María DE LUCA eleva la propuesta de presentación del “Libro de Resúmenes del 1º Encuentro sobre Gamificación: Investigación, Experiencias e Innovación en diferentes contextos”; y

CONSIDERANDO:

Que mediante RCD Nº 170/2024 se protocolizó el “1º Encuentro sobre Gamificación: Investigación, Experiencias e Innovación en diferentes contextos”, en el marco del PROIPRO 11-0523 “Gamificación y serious game en situaciones de la vida universitaria”.

Que la Directora del PROIPRO y Coordinadora del encuentro eleva la propuesta de presentación del “LIBRO DE RESÚMENES DEL 1º ENCUENTRO SOBRE GAMIFICACIÓN. INVESTIGACIÓN, EXPERIENCIAS E INNOVACIÓN EN DIFERENTES CONTEXTOS”.

Que dicha propuesta contribuye a la difusión y al intercambio sobre la temática del encuentro y a la producción científica obtenida en el marco del mismo.

Que la Comisión Asesora de Investigación y Posgrado de la Facultad, en su reunión del día 5 de septiembre, sugiere aprobar la solicitud destacando su importancia para la difusión y fortalecimiento de las actividades que se realizan en el marco del proyecto de investigación.

Que corresponde su protocolización.

Por ello, y en uso de sus atribuciones;

**LA DECANA DE LA FACULTAD DE TURISMO Y URBANISMO
RESUELVE**

ARTÍCULO 1º.- Protocolizar la presentación del “LIBRO DE RESÚMENES DEL 1º ENCUENTRO SOBRE GAMIFICACIÓN. INVESTIGACIÓN, EXPERIENCIAS E INNOVACIÓN EN DIFERENTES CONTEXTOS”, la cual se detalla en el ANEXO de la presente resolución.

ARTÍCULO 2º.- Comuníquese, notifíquese, insértese en el Libro de Resoluciones de la Facultad, publíquese en el digesto de la Universidad y archívese.

PVP



**"Año de la reconstrucción de la Nación
Argentina"**

**"40 años de la creación del Consejo
Interuniversitario Nacional - CIN"**



**Universidad Nacional de San Luis
Facultad de Turismo y Urbanismo**

Documento firmado digitalmente según OR N°15/2021, por: Decana, Agustina Generoso - Vicedecano a/c de la Secretaría de Investigación y Posgrado, Pablo Victor Perepelizin.



ANEXO

PRESENTACIÓN DEL LIBRO DE RESÚMENES DEL 1º ENCUENTRO SOBRE GAMIFICACIÓN. INVESTIGACIÓN, EXPERIENCIAS E INNOVACIÓN EN DIFERENTES CONTEXTOS

ORGANIZACIÓN

Integrantes del proyecto de investigación PROIPRO 11-0523 “Gamificación y serious game en situaciones de la vida universitaria”.

COORDINACIÓN

DE LUCA, Marcela María DNI: 17.738.967.

FUNDAMENTACIÓN

La presentación del Libro de Resúmenes del 1er Encuentro sobre Gamificación: Investigación, Experiencias e Innovación es el resultado y la memoria del encuentro que se llevó a cabo los días 10 y 11 de abril del corriente año. Su publicación agrupa los estudios sobre la aplicación de la gamificación en diferentes disciplinas, convirtiéndose en una fuente de consulta y un referente para futuras investigaciones. Al dar a conocer estos trabajos de manera formal, no solo se valida el trabajo de los autores, sino que también se asegura que sus aportes sean accesibles y perduren en el tiempo.

La presentación oficial del libro es importante como medio para difundir los resultados del Encuentro, fomentar la visibilidad y el reconocimiento de los autores, estimular el debate y la colaboración en el ámbito de la gamificación; y es punto de partida para que las ideas y las investigaciones que refieren a este tema sigan inspirando a la comunidad universitaria. Entendemos que es de gran relevancia para la comunidad académica y profesional. Asimismo, este documento marcará un hito en la investigación sobre el tema Gamificación realizada en la Facultad.

La organización del Encuentro y la compilación de este libro es el producto del trabajo de un grupo de investigación que durante 4 años estuvo analizando, creando, aplicando y capacitando a docentes sobre la técnica de gamificación aplicada en la educación superior y en los diferentes niveles educativos.



Facultad de Turismo y Urbanismo

"AÑO DE LA RECONSTRUCCIÓN DE LA NACIÓN ARGENTINA"
"40 años de la creación del Consejo Interuniversitario Nacional - CIN"

OBJETIVO GENERAL

Presentar de manera oficial el Libro de Resúmenes del 1º Encuentro sobre Gamificación, asegurando su difusión y reconocimiento dentro de la comunidad académica y profesional.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Dar a conocer el libro a la comunidad académica, incluyendo a los autores, participantes del Encuentro y al público interesado.

Fomentar el diálogo entre los asistentes y los autores que estén presentes.

Agradecer y destacar la contribución de los autores.

Establecer el libro como una referencia importante en el campo de la gamificación.

FECHA DE REALIZACIÓN

Martes 16 de septiembre a las 10:00 hs, en aula 6 del Campus de la FTU.

MODALIDAD

Híbrida.

CRONOGRAMA

10:00 hs: Charla sobre la Gamificación como técnica de aprendizaje en la educación superior.

10:30 hs: Presentación visual del libro y recorrido por los temas de los resúmenes.

10:40 hs: Ronda de preguntas e interacción con los autores que estén presentes y el público.

11:00: Cierre y agradecimientos.

Hoja de firmas